

[Sammelthread] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „hackmac004“ vom 18. Mai 2022, 23:59

Toll, hab grad mein Hauptsystem mal auf 12.4. gebracht und stelle nun fest, dass Cycles GPU compute in Blender nun nicht mehr funktioniert und Blender dann einfach einfriert ://

Ich werd jetzt mal die neue Beta installieren und mal schauen, ob das was bringt.

Hat ich mir schon fast gedacht, die neue beta ändert daran gar nichts. Ich schätze die devs haben das noch gar nicht auf dem Schirm.

Ein downgrade per full installer funktioniert bei Monterey nicht mehr so wie vorher, oder?