

# [Sammelthread] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „guckux“ vom 19. Mai 2022, 07:49

[hackmac004](#)

Ich fahre 12.4R auf M1-Max, Cycles Render Devices auf metal enabled in blender 3.1.2 - bei mir kein Problem...