

# [Sammelthread] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen

**Beitrag von „hackmac004“ vom 19. Mai 2022, 10:21**

[guckux](#) Danke für die Info.

Ich hab jetzt 12.3.1 in ein neues Volumen installiert und habe da genau das gleiche Problem. Dann liegt es wohl doch nicht an 12.4.

Ich hab alle Blender versionen von 3.1.2 - 3.3 Alpha ausprobiert. Alle mit dem selben Ergebnis, dass er im rendert viewport von Cycles per GPU nichts anzeigt und beim rendern einfriert. (CPU render funktioniert)

Echt komisch, das ging bisher wunderbar. Weiß grad nicht wo ich da noch ansetzen könnte.

edit: ich hab mal einen Nvram reset gemacht. Das hat erstmal nicht direkt geholfen, aber nach einigen Versuchen und aus mir nicht ganz erklärlichen Gründen läuft's jetzt wieder.