

**Erledigt** (Kaufberatung) CPU-Wasserkühlung ?!

Beitrag von „v3nom“ vom 27. Juli 2013, 00:26

### Zitat von -Allrounder

"Mir mag das ja vielleicht noch eingehen, wenn man den Bustakt anhebt damit IO Operationen auf dem Bus schneller abgewickelt werden was tatsächlich zu einer spürbaren Mehrleistung führt, aber gerade beim anheben des CPU Takts über den Multiplikator erschließt sich mir der Sinn nicht, denn was macht es denn für einen Unterschied ob die CPU nun bei 3 oder 4GHz Takt darauf wartet, dass die IO Operationen vom Bus abgewickelt werden?"

Ich werfe an der Stelle mal eine wirklich ernstgemeinte Frage in die Runde, was wollt Ihr erreichen, ein System das sich schnell anfühlt im täglichen Leben bei normaler Nutzung (ich unterstelle hier mal, dass ihr keine DB Cluster betreibt oder bis zum erbrechen Mandelbrote berechnet) oder wollt Ihr einfach nur "geile" Geekbench Werte erreichen?

Ganz Ehrlich meiner Meinung und Erfahrung nach bringt es rein gar nichts den CPU Takt anzuheben, denn der Rest bleibt genau so langsam/schnell wie vorher auch. Ein OverClocking der CPU per Multi macht meiner Meinung nach nur Sinn, wenn die Rechenleistung der CPU unter dem Bustakt liegt sprich der Bus auf die CPU warten muss was allerdings bei aktuellen Systemen so gut wie nie der Fall sein dürfte. Der eigentliche Flaschenhals ist im Realbetrieb (nicht Benchmark) ist aber der Bustakt und nicht der Prozessortakt. Die von Benchmark Programmen gemessenen Werte sind im Grunde Augenwischerei, denn sie messen genau das nicht, sondern sie messen die Integer und Float Performance der CPU beim anliegenden Takt allerdings in einer Range die locker in den Cache der CPU passt was zu genau 0% dem realen Einsatzszenario entspricht. Ein Benchmark ist immer darauf optimiert die reale Leistung unter bestimmten Bedingungen zu messen unabhängig davon ob die Bedingungen dem realen Leben entsprechen oder nicht. Anders gesagt ein hoher Geekbench Wert sagt nur bedingt was über die wirkliche, gefühlte Leistungsfähigkeit eines Systems aus denn hier spielen zumindest meiner Meinung nach eine ganze Menge Faktoren eine Rolle, die Tools wie Geekbench nicht erfassen. "

Sorry, aber das macht immernoch keinen Sinn... wozu wird denn NUR über den Multi der Turbo angehoben oder gesenkt? :chameleon: