

ein paar fragen über wineskin wine crossover

Beitrag von „Sascha_77“ vom 28. Mai 2022, 16:20

Also prinzipiell ist es so, dass macOS nicht so super für Spiele geeignet ist, da bist Du mit Windows besser unterwegs wobei nat. Spiele die nativ für macOS angeboten werden durchaus passabel laufen (je nach Hardware nat.). Wenn es aber um ältere Windows-Titel geht ist das mit Wine schonmal kein schlechter Ansatz um nicht nativ Windows booten zu müssen. Schau dir dazu mal den Wine Steamwrapper an den ich gebaut habe:

<https://www.sl-soft.de/steam-wrapper>

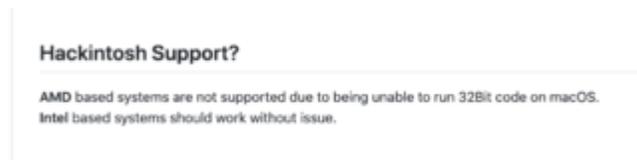
Was Deine Fehler angeht ... das könnte u.U. mit der AMD CPU zu tun haben. Ich beschäftige mich schon lange mit dem Wine Thema und habe auch schon unzählige Wrapper für mich gebaut. Aber ich habe immer nur Intel CPUs benutzt. Vllt. ist das mit Wine und AMD so wie z.B. Adobe Programmen. Ein paar davon laufen nicht auf AMD sondern nur auf Intel. Weil wenn Du nichtmal Notepad ans laufen kriegst dann liegt dieser Verdacht ziemlich nahe.

Zumal Du bei Crossover davon ausgehen kannst wenn es dort nicht läuft dann funktioniert es mit einem Wineskin Wrapper erst recht nicht.

EDIT:

Ah ... schau mal bei "Hackintosh Support" unten.

<https://github.com/Gcenx/WineskinServer>



Mein 64 Bit Steamwrapper könnte also durchaus klappen. Das Problem ist nur das die alten Spiele alle 32 Bit sind. Das bringt dich dann auch nicht groß weiter. Dann hast du zwar 64 Bit

Steam am laufen aber die Spiele gehen nicht.

Da wird es wohl das beste sein du bastelst dir aus dem AMD einen Dual Boot Rechner.