

Nvidia Web Drivers running on macOS Monterey!

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 29. Mai 2022, 11:50

[Zitat von KruXx](#)

mit denen schon einige Karten mit voller Beschleunigung auf Monterey zum laufen gebracht wurden,

Volle Beschleunigung ist aber anders und nicht das, was da abgebildet ist, ohne Metal-Support bringt das nichts, außerdem was er da auf den Bildern zeigt ist käse, die geladen Nvidia Treiber von macOS wären interessanter.

Reines Initialisieren ist ja schon bekannt, dass es klappt, nur ob die richtigen Nvidia Treiber geladen werden, das ist hier was er nicht zeigt und keine Aufschlüsse gibt.

Weder kann man die Nvidia Treiber von 10.13 aufbohren und mit neuen Kartentypen versehen, noch sie in nachfolgenden macOS Versionen richtig nutzen, selbst wenn man noch versucht was zu ändern, haben andere auch schon probiert und das Projekt auf Eis gelegt.

Nvidia Treiber sind nicht Open Source.