

# OpenCore Probleme auf uralter Hardware

Beitrag von „griven“ vom 29. Mai 2022, 13:09

Oha alte ATI Grafik 😊

Hier kann es notwendig sein eine DeviceID per DevProps zu spoofen und ggf. auch noch einen framebuffer zu setzen (WEG ist in dem Fall eher nicht so ganz sinnvoll weil eher auf UEFI Mode ausgerichtet). Bei der HD5450 sollte man als framebuffer den Eulemur benutzen und als deviceID wäre die 68E0 wohl einen Versuch wert.