

OpenCore Probleme auf uralter Hardware

Beitrag von „MacPeet“ vom 31. Mai 2022, 16:38

Nur nochmal zur AMD Radeon HD 5450 in älteren Rechnern.

Die brauchen alle den Spoof auf das Apple-Original-Device E068, was hier schon genannt wurde.

Ferner brachte Framebuffer "Shrike" bei allen Benutzern die besten Ergebnisse.

Auf allen Core2Quad's bzw. Core2Duo's lief die HD 5450 bis Sierra nativ mit dem Spoof und dem Framebuffer.

Die Rechner mit genannter CPU brauchen für HighSierra zusätzlich das Rollback der hier bereits genannten 4 Kext's von Sierra, auch nach jedem Update.

Ältere Rechner, die schon eine i? CPU haben und die HD 5450 verwenden, brauchen den Spoof genauso und auch den Framebuffer, welche dann aber mit HighSierra kein Rollback brauchen, weil die i? CPU als GPU-Injector fungiert, was die C2Q und C2D nicht können.

Nach HighSierra ist mit der HD 5450 aber endgültig Ende, aber bis HS ist alles noch möglich, wenn man es richtig macht. Geht nicht, gibt's nicht bis HS.

Edit:

mit einer günstigen GT710 Kepler geht es dann auch noch weiter, welche dann nativ läuft

Diese würde auf dem Rechner mit Core2Quad Q9400 noch Sinn machen, aber mehr dann wohl nicht, denke ich.

Die teuren HighEnd-Grafikkarten sind auf alten Rechnern kaum zu betreiben, da in der Regel die extra Stromanschlüsse für die Grafik gar nicht vorhanden sind, bzw. ohnehin oft nur kleine Netzteile verbaut sind.

Hier noch Beispiele von meiner damaligen Verwendung mit gleicher CPU und der HD5450, wie der TE hier hat. In dem Fall in einer DSDT, was aber auch via Properties im Clover geht.

Code

```
1. Device (PEG0)
2. {
3. Name (_ADR, 0x00010000) // _ADR: Address
4. Device (GFX0)
5. {
6. Name (_ADR, Zero) // _ADR: Address
7. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
8. {
9. Local0 = Package (0x10)
10. {
11. "device-id",
12. Buffer (0x04)
13. {
14. 0xE0, 0x68, 0x00, 0x00 // .h..
15. },
16.
17.
18. "ATY,DeviceID",
19. Buffer (0x02)
20. {
21. 0xE0, 0x68 // .h
22. },
23.
24.
25. "vendor-id",
26. Buffer (0x04)
27. {
28. 0x02, 0x10, 0x00, 0x00 // ....
29. },
30.
31.
32. "ATY,VendorID",
33. Buffer (0x02)
34. {
35. 0x02, 0x10 // ..
36. },
37.
38.
39. "AAPL,slot-name",
40. Buffer (0x07)
```

```
41. {
42. "Slot-1"
43. },
44.
45.
46. "model",
47. Buffer (0x13)
48. {
49. "ATI Radeon HD 5000"
50. },
51.
52.
53. "hda-gfx",
54. Buffer (0x0A)
55. {
56. "onboard-1"
57. },
58.
59.
60. "@0,AAPL,boot-display",
61. Buffer (Zero){}
62. }
63. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
64. Return (Local0)
65. }
66. }
67.
68.
69. Device (HDAU)
70. {
71. Name (_ADR, One) // _ADR: Address
72. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
73. {
74. Local0 = Package (0x02)
75. {
76. "hda-gfx",
77. Buffer (0x0A)
78. {
79. "onboard-1"
80. }
81. }
82. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
83. Return (Local0)
```

84. }

85. }

Alles anzeigen

Einstellungen im Clover mit der HD5450:

