

Audio Fix auf Lenovo Thinkpad X1 Yoga 6

Beitrag von „MacPeet“ vom 1. Juni 2022, 15:54

[Hecatomb](#)

stimmt, dat ist so

Meine Suche im Internet gestern ergab, dass es alc285 ist, aber dat gibt's wohl unterschiedliche X1.

Ferner wechseln die Hersteller ja gern bei jedem neuen Gerät den AudioChip, leider.

Ok, nun sind wir schlauer, denn nun hat er ja den codec-dump geliefert.

[Apple Fan](#)

Es ist richtig, dass im letzten Jahr, als viele dieser neueren Rechner auf den Markt kamen, die User anfangs noch die Device spoofen mussten mittels FakePCIID.kext, allerdings haben die Entwickler seit dem viele Controller-Patches in der AppleALC diesbezüglich eingebaut, so dass es bei vielen Geräten nicht mehr nötig war.

Deine Dump's sind so auch ok. Die eine Text-Datei ist für's HDMI, was für die AppleALC-Geschichte belanglos ist.

Die andere Text-Datei ist der Dump vom Onboard-Audio-Chip und dieser saht, dass es alc287 ist.

Leider gibt es in der AppleALC für alc287 bisher nur eine LayoutID, in dem Fall die ID 11.

Ich muss Deinen Dump nachher erst einmal Wandeln, um mehr zu sagen, ob die ID 11 von den Knoten her passen könnte, sofern alle anderen Patches passen, welche ich noch unten benenne.

Da es die 11 auch im alc285 gibt und diese ja auch beim Testen nicht ging, sind die Ursachen noch woanders zu suchen.

Eine Frage diesbezüglich mal. Wie hast Du getestet? Mit alcid=11 in den boot-args oder irgendwas via Properties? War boot-args auch unter NVRAM/Delete eingetragen, weil

ansonsten wäre jedesmal ein NVRAM-Reset nötig beim Wechsel der ID.

Ferner (habe ich schon so oft geschrieben) brauchen fast alle Laptops einen HPET-Patch und die IRQ-Fixes, damit Lilu/AppleALC fruchtet.

IRQ-Fixes bedeutet, dass bei TIMR und RTC die 0 und die 8 entfernt werden müssen, da die für HPET gesetzt werden müssen.

Sauberer HPET ist nicht nur fürs Audio wichtig, sondern kann auch andere Hardware betreffen, wenn's nicht sauber läuft.

In dem Fall wäre das Script "SSDTTime" von GitHub mittels originaler DSDT Dein Freund, für die nötigen Patches.

Zur Kontrolle diesbezüglich:

Starte mal die Hackintool.app. Wenn dort unter dem Reiter, bzw. Tab System/Peripherals unter Audio kein Controller erkannt wird, dann werden diese Patches vermutlich noch nötig.

Zur weiteren Kontrolle, starte mal die MaciASL.app. Hierbei wird die aktuelle DSDT geladen, inkl. aller bereits im System gemachten Patches. Diese mal Speichern und hier Posten!