

macOS 13 VENTURA beta

Beitrag von „griven“ vom 10. Juni 2022, 07:42

Das Kernproblem ist das der AvoidRuntimeDefrag Quirk unter anderem auch dafür sorgt das der NVRAM so funktioniert wie er soll und bei einer nicht unerheblichen Menge von Boards essentiell ist damit der NVRAM unter macOS überhaupt funktioniert. Der macOS Installer macht spätestens seit BigSur heftigen Gebrauch vom NVRAM (kann man schön sehen wenn man die Installation mal im Verbose Mode laufen lässt die gesamte RAMROD Phase läuft mit/aus dem NVRAM) funktioniert der NVRAM Zugriff nicht oder nicht richtig dann bleibt der Installer stecken. Auf Systemen bei denen das NVRAM Thema auch ohne den Quirk unkritisch ist lässt sich Ventura installieren und testen alle anderen werden warten müssen bis es eine Lösung zu dem Thema gibt.

Ich persönlich mache mich da im Moment locker denn ich habe erkennen müssen das keine meiner aktuell verfügbaren Maschinen ohne den Quirk auskommt und darüber hinaus selbst wenn es dann doch geht ich mit Ventura wenig bis keinen Spaß haben werde wegen nicht mehr unterstützter Grafik (Haswell/Broadwell iGPU im HackBook und MacBook und R9 AMD Grafik im Desktop). Ich werde also abwarten und gucken ob ich entweder eine preiswerte Polaris GPU für den Desktop auftreiben kann (ich brauche da nix dickes weil ich nicht spiele und auch keine wilden Schnitt Orgien hinlege) oder darauf hoffen das es für die Pre Polaris AMD Karten eine Lösung gibt...