

macOS 13 VENTURA beta

Beitrag von „icecloud“ vom 17. Juni 2022, 14:46

[plutect](#)

Den Eintrag hatte ich unter Monterey mal gemacht da ich das Phänomen hatte das nach einem deep sleep die Performance beim Videocodieren mit Handbrake stark einbrach.

Damals hat diese Verbesserung (Quelle insanelymac) das Problem gelöst.

Bei insanely gab es damals auch einen Patch für die 6600 um die Leerlauftemps zu senken. Habe ich auch mal probiert. Funktioniert gut. Habs aber wider rausgenommen.

Deshalb hatte ich den Eintrag so noch drinnen als ich es heute Nacht dann auch mal mit Ventura bei meinen Rechnern probiert hatte. Klappte auf Anhieb.

Ich kann mich erinnern das es damals auch (generelle) Performanceeinbrüche bei 6800 und 6900 Karten gab die mit den entsprechenden Framebuffer Einträgen gelöst wurden.

Schaden tun diese Einträge also nicht.

Ob die Besitzer, die auf Ventura ohne Probleme upgedatet haben, diese Einträge noch drin hatten weis ich natürlich nicht.

Wäre interessant zu wissen.