

[Sammelthread] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „MPC561“ vom 8. Juli 2022, 15:59

[Zitat von CMMChris](#)

Immer wieder faszinierend, wie Apple solche Probleme nicht auffallen. Da scheinen nur noch automatisierte Tests zu laufen. Microsoft ist mit dem Ansatz ja auch schon auf die Schnauze gefallen.

Durch die immer weiter wachsende Komplexität des Codes (und der Zunahme von Seiteneffekten/Race Conditions) hat man leider kaum noch Alternativen weil die Anzahl der Testfälle einfach nicht mehr "human" handhabbar ist.

Unit-tests sind schon lange automatisiert "State of the art", aber gerade die Integrationstests mit denen du Seiteneffekte aufdecken kannst werden oft Stiefmütterlich behandelt oder es gibt so viele zu testende usecases das es wie oben erwähnt schwer wird die noch manuell zu machen weil du Leute ohne Ende brauchst. Noch schlimmer ist wenn du gar nicht automatisiert testen kannst.

Apple sind da nicht die einzigen die solche Probleme haben. Ist in der Automobiltechnik genauso.

Gruss,

Joerg