

Gaming unter macOS über CrossOver

Beitrag von „Hecatomb“ vom 21. Juli 2022, 13:39

denke auch das er beim zocken besser bei windows bleibt....kommt halt immer auf die spiele an, ansonsten gibts halt noch cloudgaming, was zb eine bekannte am MacBook nutzt. allerdings bedeutet das auch ein richtigen Verlust an Latenz, für einen richtigen gamer also auch keine option