

Gaming unter macOS über CrossOver

Beitrag von „Aluveitie“ vom 23. Juli 2022, 10:18

[iHackMaker](#) Der Fix PAT Kernel Patch bricht 32 Bit Codeausführung auf Ryzen Systemen. 64 Bit Spiele funktionieren mit CrossOver aber.

Für 32 Bit brauchst du entweder ein TRX40 Threadripper oder musst MacOS mit KVM/QEMU laufen lassen.