

# Brauche Open Core Hilfe fuer BIG SUR

Beitrag von „kuko“ vom 24. Juli 2022, 19:12

Das USB-Ports Mapping lässt sich unter Windows OS mit dem Open Source Programm namens: [Windows.exe](#) (es gibt zwar auch eine MacOS Version, doch von der raten selbst die Entwickler ab) leichter erledigen, als mit der Hackintool App (oder dem Python Skript).

Bei vorhandener WIN-Partition ist diese Methode sehr hilfreich, da hier alle vorhandenen USB-Ports berücksichtigt werden. Keine Fallstricke des MacOS oder in den eigenen Open Core Einstellungen.

Habe beide Varianten der Injektoren-Erstellung getestet, wobei ich letztlich beim einzelnen Injektor-KEXT: **USBMap.kext** blieb, obwohl die Kombination von *UTBMap.kext* & *USBToolBox.kext* es natürlich auch macht. Da ich keinen Unterschied feststellen konnte, blieb es bei der 1-KEXT-Variante.

Im Anhang: PDF erstellt aus meiner internen Webseite, in der ich Wissen zum USB Port Mapping zusammen getragen habe. Als Anleitung vielleicht ganz hilfreich.