

Mac fürs Gaming

Beitrag von „minimike“ vom 1. August 2022, 01:04

Wenn Du CodeWeavers Wine hast geht the "Witcher 3" mit ein paar Glitches ganz töfte.

Mehr Spass macht ein MacOS System das noch 32 Bit Unterstützung hat. Aber da ist dann das Problem mit der aktuellen [Hardware](#). Denn dann würde noch der heisse Scheiss von Gearbox laufen. Zum Beispiel Borderlands oder nicht von Gearbox Portal 1 und Portal 2 (Läuft auf einem Mac Mini 2012 mit HD4000 GPU)

Auf einem aktuellen System habe ich Sid Meiers's Civilisation 6 was aber mit der Zeit bei epischen Spielen über Wochen hinweg dann recht langsam rennt.. Gestern habe ich mir Shadow of the Tomb Raider, Metro Exodus und Three Kingdoms in Steam gekauft.

Zu Steam. Steam hat für MacOS viele Juwelen. Aber man muss sich in Acht nehmen. Vieles wird immer noch ausschlieslich als 32 Bit Version verkauft.

Einmal abseits vom MacOS - Windows gebashe... Ich hasse den Electronic Arts und Xbox Store bzw das Geschäftsgehave was dahintersteckt und gelegentlich mein Blut vor Wut in Wallung bringt. Ich habe es nicht geschafft zu für mich akzeptablen Bedingungen Need 4 Speed (EA) oder Forza Horizon (Xbox) für den PC zu Beschaffen. Ein aktuelles Autorennspiel mit schöner Musik, tollen Landschaften sowie interessanter Geschichte und Spielmechanik ist gerade sehr hoch auf meiner Wunschliste.

Im Apple App Store habe ich Dirt 4 gekauft. Gibt es ebenfalls aber leider als 32 Bit in Steam. Ob und wie gut das rennt werde ich am nächsten Wochenende Erfahren 😊