

MacBook Pro mit M1 Pro / Max: Lieferstatus, Eindrücke & Benchmarks

Beitrag von „Sayokz“ vom 8. August 2022, 20:53

Habe jetzt seit einigen Tagen das MBP 16" mit dem M1 Max, 32GB RAM, 32 GPU Cores und 1TB SSD (<https://www.apple.com/de/shop/...-core-cpu-32-core-gpu-1tb>) und muss sagen: Ich bin begeistert. Hatte davor den Mac Mini M1 (Basic Modell) und es ist nicht zu vergleichen. Apps laufen extrem schnell, ab und zu spiele ich etwas World of Warcraft, was mit dem MBP überhaupt kein Problem ist. Auch für die Arbeit (Webentwicklung) laufen alle Apps die benötigt werden nativ. Ich nutze das MBP eigentlich nur noch, mein kürzlich geupgradeter PC (i9 12900K, 32GB DDR5 6000MHz, 3080Ti) steht fast nur noch ausgeschaltet neben meinen Bildschirmen.

Ich nutze 4 Bildschirme, die jeweils an den PC und an das MBP angeschlossen, ich kann also immer hin und her switchen.

PC idle: 330W

PC Gaming: 400W

MBP Idle: 120W

MBP Gaming: 190W

(Da sind die Bildschirme schon mit einberechnet, jeweils ca 20W)

Also gerade bei den Strompreisen bin ich froh, dass ich mich da nicht unbedingt einschränken muss, und trotzdem weniger verbrauche.

Allerdings gibt es einen Minuspunkt, welchen ich festgestellt habe und zwar vertikale Linien, flackern und ghosting zur selben Zeit. Das Problem tritt nur bei meinen Displays auf, also nicht im MBP Display selber. Es scheint ein M1 Treiber Problem für externe Displays zu sein, hier haben sich schon einige darüber beklagt: <https://forums.macrumors.com/t...external-display.2271670/>