

macOS 13 VENTURA beta

Beitrag von „griven“ vom 10. August 2022, 22:28

Yes, sure 😊

Also back to topic ich finde echt keine Lösung zu dem ContinuityCam Problem mag das vielleicht an der Grafik liegen? Verlässt sich das ContinuityCam Thema auf Metal3 bzw. basiert das darauf und es funktioniert deshalb nicht (habe ja eine RX570 sprich Polaris die zwar unterstützt ist aber kein Metal3 kann)?! Ich kann mir da echt keinen Reim drauf machen 😞