

nvidia und AMD - quo vadis

Beitrag von „CMMChris“ vom 11. August 2022, 22:04

Ne, Metal ist mittlerweile Standard. Nahezu alles was noch auf aktuellen macOS Versionen läuft (= 64Bit) hat Metal im Einsatz. Gibt nur noch einige wenige Ausnahmen, aber das sind Asbach Uralt Spiele wie z.B. Mad Max. Feral hat sogar einige seiner alten Ports von OpenGL auf Metal aktualisiert. Aspyr will demnächst auch ein paar alte Ports aktualisieren und hier sogar native ARM Binaries liefern.