

# Windows Store Spiele + OC Hackintosh

Beitrag von „al6042“ vom 14. August 2022, 18:35

Das ist bei mir ja nicht anders:



Nur das macOS die Angabe aus der config.plist übernimmt, während in Windows die ersten drei Elemente eine andere Reihenfolge nutzen.

Und wie gesagt...

Es kann sein, dass ich das damals den Wert in der config.plist von Clover mit einem gewissen Hintergedanken angepasst habe... ich wüsste aber aktuell nicht den Grund dafür.



Ich weiß nur, dass ich damals den Tipp bekam die SystemUUID selbst zu definieren, damit bei einem Update des Bootloaders nicht plötzlich eine andere genutzt wird und damit die oben erwähnten Probleme plötzlich auftauchen.

Da mein System über verschiedene macOS-Versionen und Hardware-Configs gezüchtet wurde, habe ich den Wert für OC einfach übernommen.

Die Settings von [LetsGo](#) sind in meiner config.plist ebenfalls gesetzt, genauso wie der "SpoonVendor", den [kaneske](#) erwähnt hat.

Letzterer ist vor allem wichtig, dass Windows nicht als BootCamp-Variante auf einem Mac-Modell gesehen wird und bei einigen Windows-Programmen zu Schwierigkeiten führt.

Letztendlich würde ich aber deine config nicht mehr anpassen, wenn nun Windows unter beiden Start-Varianten gleich gut funktioniert und dein macOS davon nicht beeinträchtigt wird.