

# DRM aktivieren mit UHD 620

Beitrag von „ozw00d“ vom 1. September 2022, 06:29

Mal so bei Google translate übersetzt:

Behebung von DRM-Unterstützung und iGPU-Leistung

Hinweis: Safari 14 und macOS 11, Big Sur werden derzeit von den DRM-Patches von WhateverGreen nicht unterstützt. Safari 13 in Catalina und älter werden jedoch problemlos unterstützt.

Hinweis 2: Browser, die kein hardwarebasiertes DRM verwenden (z. B. Mozilla Firefox oder Chromium-basierte Browser wie Google Chrome und Microsoft Edge), verfügen über funktionierendes DRM ohne Arbeit sowohl auf iGPUs als auch auf dGPUs. Die folgende Anleitung gilt für Safari und andere Anwendungen, die hardwarebasiertes DRM verwenden.

Bei DRM müssen wir also ein paar Dinge erwähnen:

DRM erfordert eine unterstützte dGPU

Informationen zu unterstützten Karten finden Sie im GPU Buyers Guide ([opens new window](#)).

DRM ist für reine iGPU-Systeme defekt

Dies konnte mit Shiki (jetzt WhateverGreen) bis 10.12.2 behoben werden, brach aber mit 10.12.3

Dies liegt daran, dass unsere iGPUs die Apple-Firmware nicht unterstützen und dass unsere Management Engine ([opens new window](#)) kein Apple-Zertifikat hat

Funktionierende Hardwarebeschleunigung und Dekodierung

Sollte deine Frage vollends beantworten.

Und ach ja es gibt Übersetzer. Damit sind der sprachlichen Barriere (fast) keine Grenzen gesetzt.