

Erledigt **T470 hängt im Bootscreen**

Beitrag von „Arkturus“ vom 18. September 2022, 21:37

was soll ich sagen, es war doch die EFI, welche ich unglücklicherweise auf der SATA SSD und der NVMe liegen hatte. Es genügt, wenn eine der beider Disk im T470 steckt und das Teil bootet nicht mehr.

Anstelle das Gerät zu Lenovo zu schicken hatte ich nach Angeboten von defekten Geräten gesucht und bei 1-2-3- eines für 160 € geschossen. Heute angekommen habe ich zuerst die Intel NVMe reingesteckt und siehe da, auch dieses Gerät bleibt im Bootscreen hängen. Die EFI gelöscht und gegen Backup ersetzt und alles ist wieder gut. Jetzt hoffe ich, dass ich Glück habe und das neue alte keine Freezes erzeugt und kann dann hoffentlich meine Altes noch als windowstauglich loswerden.

EDIT: GFXBench Metal ist hier auf der neuen Möhre erstmals durchgelaufen. Das hatte ich noch nie.

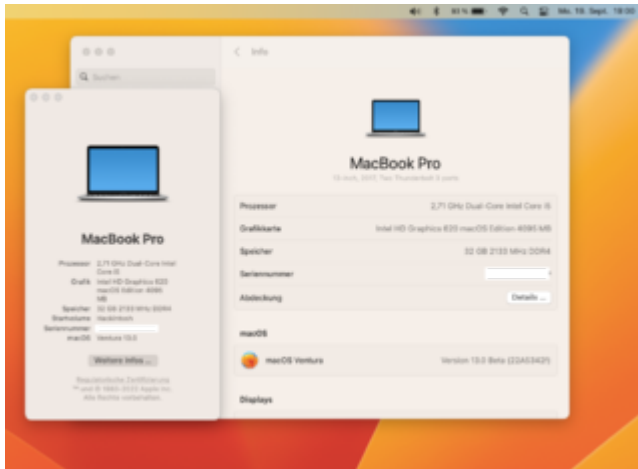
Jede Krankheit hat etwas heilsames - hoffentlich

EDIT: Kleiner Nachtrag, Monterey läuft nice mit 4095 MV VRAM



Leider scheint Thunderbolt USB-C nicht zu funktionieren. Laufwerke bekommen schon im Bios keinen Strom.

EDIT: dito unter Ventura.



Die Werte von GFXBench Metal bewegen sich in allen macOS Versionen auf annähernd gleichem Niveau

Results	
High-Level Tests	
Aztec Ruins (High Tier) Aztec Ruins is our cross-API game-like test available for most modern graphics APIs.L...	1267.89 Frames* (28,718 FPS) HWID: (MCT9) P04 (Graphics 890)
4K Aztec Ruins (High Tier) Offscreen Aztec Ruins is our cross-API game-like test available for most modern graphics APIs.L...	315.289 Frames* (8,847 FPS) HWID: (MCT9) P04 (Graphics 890)
1440p Aztec Ruins (High Tier) Offscreen Aztec Ruins is our cross-API game-like test available for most modern graphics APIs.L...	719.329 Frames* (21,088 FPS) HWID: (MCT9) P04 (Graphics 890)
Aztec Ruins (Normal Tier) Aztec Ruins is our cross-API game-like test available for most modern graphics APIs.L...	1932.53 Frames* (28,892 FPS) HWID: (MCT9) P04 (Graphics 890)
1080p Aztec Ruins (Normal Tier) Offscreen Aztec Ruins is our cross-API game-like test available for most modern graphics APIs.L...	1679.47 Frames* (28,158 FPS) HWID: (MCT9) P04 (Graphics 890)
1440p Manhattan 3.1.1 Offscreen This is an advanced version of Manhattan 3.1 test running in 1440p resolution, showc...	1353.27 Frames (21,819 FPS) HWID: (MCT9) P04 (Graphics 890)
Manhattan 3.1 This is an enhanced version of the original Manhattan test found in GFXBench Metal ...	2485.61 Frames* (28,789 FPS) HWID: (MCT9) P04 (Graphics 890)
1080p Manhattan 3.1 Offscreen This is an enhanced version of the original Manhattan test found in GFXBench Metal ...	2396.82 Frames (28,895 FPS) HWID: (MCT9) P04 (Graphics 890)