

macOS 13 VENTURA beta

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 24. September 2022, 19:22

[Wolle62](#) Der i3-10100 hat doch ne uhd630-Grafik. Die sollte doch eigentlich in macOS mitspielen. Wobei ich es nicht 100%ig weiß, da ich schon lange mit einer dedizierten Grafikkarte unterwegs bin.

Probier es doch einfach mal aus, falls es nicht geht helfen vielleicht DeviceProperties.

EDIT: Könnte dann so aussehen.

▼ PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	↕ 7 Schlüssel/Wert-Paare
AAPL,ig-platform-id	Daten	↕ 4 Bytes: 07009B3E
device-id	Daten	↕ 4 Bytes: 923E0000
framebuffer-con0-enable	Daten	↕ 4 Bytes: 01000000
framebuffer-con0-type	Daten	↕ 4 Bytes: 00080000
framebuffer-fbmem	Daten	↕ 4 Bytes: 00000003
framebuffer-patch-enable	Daten	↕ 4 Bytes: 01000000
framebuffer-unifiedmem	Daten	↕ 4 Bytes: 00000080