

RX 7XXX(XT) THREAD, KOMPATIBILITÄT, LEISTUNG

Beitrag von „TheWachowski“ vom 26. September 2022, 17:26

[kaneske](#)

Natürlich wäre es technisch möglich NVIDIA Karten zu unterstützen. Aber Apple und NVIDIA haben ja Stress und daher gibt es auch keine Unterstützung. Wir reden aber ja hier von AMD und mit denen sind sie sich ja scheinbar noch grün.

[Bob-Schmu](#)

Ganz genau verstehe ich Deinen Text nicht und die Grafik zeigt ja nur das, was wir bereits wissen, nämlich dass die Grafikeinheiten, bzw. die Hardwarerenderer im Mx allem anderen weit überlegen ist, was aber wiederum nur für Cutter interessant ist. Ich gehe aber mal davon aus, dass Dein Fazit ist: egal welchen Chip sie nun unterstützen, er muss in einem MPX Modul stecken.

So wie ich das verstehe, ist das aber nicht der Fall und der macPro unterstützt auch ausgewählte (=durch Treiber unterstützte AMD) GPUs und die MPX Module sind einfach nur selbige auf Steroide, da mehr Lanes usw. Das würde sich auch mit dem Text auf der Apple Supportseite decken:

"Du kannst bis zu zwei Radeon Pro MPX-Module beliebiger Konfiguration in deinem Mac Pro installieren. Du kannst Radeon-MPX-Module auch zusammen mit **anderen PCIe-Grafikkarten** von **Drittanbietern** verwenden."

und direkt darunter

"Wenn du [Boot Camp](#) nutzt, wird die Verwendung eines Radeon-MPX-Moduls und einer **AMD-Grafikkarte eines Drittanbieters** nicht unterstützt, wenn auf dem Mac Windows ausgeführt wird."

um noch einmal klar zu machen, dass nur AMD unterstützt wird.

Das liest sich für mich so, als könne man eine 6900XT, zumindest mal die Ref.Karten in einem macPro betreiben.

Oder sehe ich das falsch?