

Geforce GTX 660 in Opencore einpflegen

Beitrag von „apfel-baum“ vom 27. September 2022, 00:10

gtx 660 ist eine mit kepler chip? und meinst du nun einen afaik mac oder einen hacky?

sowie unter welcher osx version?

lg 😊

edit ok -

ist kepler-

<https://www.techpowerup.com/gpu-specs/geforce-gtx-660.c895> damit solltest du beim hacky bis big sur keine probleme haben, ab monterey bzw. in monterey via kepler patch lauffähig- für den patch gilt- genau lesen, was du machen mußt und dies umsetzen, also gatekeeper= aus , csr=aus

sowohl via config.plist, als auch via der recoveryconsole-terminal

<https://github.com/chris1111/Geforce-Kepler-patcher>

edit

desweiteren beim hacky, stelle dein bios so ein, das du zuerst den pcie initialisierst, in dem die karte steckt, sowie uefi an..

wenn du die igpu deines profils beschäftigen möchtest, so das sie in der config.plist auftaucht - z.b. für berechnungen aber nicht als grafikausgabe,

ergänze die config.plist entsprechend um folgende zeile / eintrag siehe <https://dortania.github.io/Ope...ake.html#deviceproperties>