

# RX 7XXX(XT) THREAD, KOMPATIBILITÄT, LEISTUNG

**Beitrag von „TheWachowski“ vom 27. September 2022, 16:49**

Warten wir einfach mal ab, was ein potentielles Oktober-Event bringt und ob da wirklich ein neuer macPro gezeigt wird.

Meiner Meinung nach muss ein macPro modular sein, ansonsten ist es nur wieder eine weitere Ausbaustufe des Studio Models und sie können es sich sparen, bzw. eben wirklich nur einen noch mal höheren Studio mit einem M2 Extrem oder wie immer die das Ding dann auch nennen wollen bringen, aber das ist eben nicht dasselbe und wäre derselbe Irrweg wie der Trashcan macPro.

Hier schlagen wir nämlich dann in dieselbe Kerbe wie die Benchmarks, die hier oft angeführt werden und angeblich beweisen, dass die Mx Grafikkern mit HighEnd GPUs den Boden wischen.

Wer mich kennt weiß, dass ich mir immer sicher war, dass Apples eigene Chips von Anfang an mehr als nur konkurrenzfähig sein werden, obgleich das einige hier belächelt und sogar eher intels Arc gute Chancen in Aussicht gestellt haben (vielleicht ja mit der 2ten oder 3ten Generation dann 😊 ). Aber die (Grafik)Benchmarks gehen häufig auf eine ganz bestimmtes Feature des Mx SoCs zurück und zwar die Hardware En- und Decoder. Mit diesen können Cutter selbst mit vermeintlichen Einsteiger Macs bereits dem macPro Konkurrenz machen. Aber es gibt mehr als nur Cutter und da ist Apple zwar bereits gut dabei, aber eben noch nicht ganz vorne.

Und egal wie schnell die Chips werden, es wird immer Spezialfälle geben, in denen auch Spezialkarten zum Einsatz kommen müssen. Ob das nun GPUs sind oder was anderes...ohne PCIe-Erweiterungen ist es kein macPro.

Daher warten wir es einmal ab was kommt. Und selbst wenn Apple PCIe GPUs im neuem Model zulässt, bedeutet das ja noch lange nicht, dass davon auch die Hacks profitieren. Wenn die Treiber einzig für Apple Silicon betriebene Maschinen gebaut werden, sind wir trotzdem raus.