

RX 7XXX(XT) THREAD, KOMPATIBILITÄT, LEISTUNG

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 27. September 2022, 18:33

[Zitat von TheWachowski](#)

Meiner Meinung nach muss ein macPro modular sein

Wozu?

Spinnen wir jetzt mal herum

MacPro8,1 mit einem M2 Extreme Chip 48 Kerne, 152 CU (19.456 Shader) GPU und 256 - 512 GB LPDDR5X RAM.

Zusatzmodule werden mit Thunderbolt4 angeschlossen.

Du willst mir sagen, dass man da noch was upgraden muss.

Sehr viele User brauchen noch nicht mal die Hälfte davon.

Abwarten was Apple bring, modular wird da nichts mehr sein, außer die SSDs.

[Zitat von TheWachowski](#)

es wird immer Spezialfälle geben

Die da wären, Bilder Rendern unter Windows. 😊

Wir sind hier immer noch unter macOS, dafür wird die Hardware ausgelegt und die M Chips haben gezeigt, dass sie sehr gut performen und dabei noch effizient sind.

Selbst wenn es für dich kein MacPro ist, weil er nicht modular ist, Apple verkauft ihn aber als MacPro.

Nvidia Karten sind beim Render auch nur gut, weil sie durch Optix alles nutzen der Karte.

[Zitat von Doctor Plagiat](#)

laut heise wahrscheinlich nicht.

Sollte wirklich 2022 nichts mehr kommen, dann haben sie ganz schön große Fresse gehabt, von wegen, die Umstellung dauert max zwei Jahre.