

# Grafikauflösungsproblem unter Lenovo M720Q

Beitrag von „krutojmax“ vom 12. Oktober 2022, 22:12

Unter Grafik/Displays steht folgendes:

## **Intel UHD Graphics 630:**

Chipsatz-Modell: Intel UHD Graphics 630

Typ: GPU

Bus: Integriert

Steckplatz: Internal@0,2,0

VRAM (dynamisch, maximal): 1536 MB

Hersteller: Intel

Geräte-ID: 0x3e9b

Versions-ID: 0x0000

Metal-Familie: Unterstützt, Metal GPUFamily macOS 2

Displays:

## **LG TV SSCR2:**

Auflösung: 1920 x 1080 (1080p FHD - Full High Definition)

UI sieht aus wie: 1920 x 1080 @ 60.00Hz

Framepuffertiefe: 30-Bit Farbe (ARGB2101010)

Hauptdisplay: Ja

Synchronisierung: Aus

Eingeschaltet: Ja

Rotation: Unterstützt

Im Hackingtool folgendes:

```

  ▾ IGPU
    GPU Name           Intel CometLake-S GT2 [UHD Graphics 630]
    GPU Device ID      0x9BC88086
    Total VRAM         1536 MB
    Free VRAM          0 MB
    Quartz Extreme (QE/CI)  Yes
    Metal Supported     Yes
    Metal Device Name   Intel(R) KBL Unknown
    Metal Default Device Yes
    Metal Low Power     Yes
    Metal Headless     No
  
```

-- edit --

Haben nun folgendes ausprobiert:

-cdfon" setzen und in Properties "enable-hdmi20"

```

  ▾ /Library/Extensions/IOGraphics2.plist
    #framebuffer-copypastenable
    AAPL_iq_platform-id
    AAPL_iqot-name
    device-id
    device-type
    #disable-external-gpu
    framebuffer-cop2-busid
    framebuffer-cop2-enable
    framebuffer-cop2-pipe
    framebuffer-cop2-type
    framebuffer-cop1-busid
    framebuffer-cop1-enable
    framebuffer-cop1-pipe
    framebuffer-cop1-type
    framebuffer-cop3-busid
    framebuffer-cop3-enable
    framebuffer-cop3-index
    framebuffer-cop3-pipe
    framebuffer-cop3-type
    framebuffer-format
    framebuffer-patch-enable
    framebuffer-stolenmem
    hda-gfx
    model
    enable-hdmi20
  
```

```

  ▾ /Library/Extensions/IOGraphics2.plist
    #framebuffer-copypastenable
    AAPL_iq_platform-id
    AAPL_iqot-name
    device-id
    device-type
    #disable-external-gpu
    framebuffer-cop2-busid
    framebuffer-cop2-enable
    framebuffer-cop2-pipe
    framebuffer-cop2-type
    framebuffer-format
    framebuffer-patch-enable
    framebuffer-stolenmem
    hda-gfx
    model
    enable-hdmi20
  
```

Hat es leider auch nicht den gewünschten Erfolg gebracht.

Dabei steht unter Output->Resolution Max.

```

  ▾ Output
    ClearScreenOnModelSwitch
    ConsoleMode
    DirectGPURendering
    ForceResolution
    GapPassThrough
    IgnoreTextInGraphics
    ProvideConsoleOutput
    ReconnectGraphicsOnConnect
    ReconnectOnBusChange
    ReplaceIa32WMIInterface
    Resolution
    SanitizeClearScreen
    TextRenderer
    UIScale
    UgaPassThrough
  
```

-- edit

nach unzähligen Versuchen sind wir einfach ratlos.

Egal, was wir verändern / anpassen und egal ob HDMI oder DP, irgendwie gibts keine vernünftige Auflösung als die 1080p - was auf einem 4k TV einfach zu groß wirkt.