

# Grafikauflösungsproblem unter Lenovo M720Q

Beitrag von „krutojmax“ vom 12. Oktober 2022, 22:12

Unter Grafik/Displays steht folgendes:

## Intel UHD Graphics 630:

Chipsatz-Modell: Intel UHD Graphics 630

Typ: GPU

Bus: Integriert

Steckplatz: Internal@0,2,0

VRAM (dynamisch, maximal): 1536 MB

Hersteller: Intel

Geräte-ID: 0x3e9b

Versions-ID: 0x0000

Metal-Familie: Unterstützt, Metal GPUFamily macOS 2

Displays:

## LG TV SSCR2:

Auflösung: 1920 x 1080 (1080p FHD - Full High Definition)

UI sieht aus wie: 1920 x 1080 @ 60.00Hz

Framepuffertiefe: 30-Bit Farbe (ARGB2101010)

Hauptdisplay: Ja

Synchronisierung: Aus

Eingeschaltet: Ja

Rotation: Unterstützt

Im Hackingtool folgendes:

```

  ▾ IGPU
    GPU Name           Intel CometLake-S GT2 [UHD Graphics 630]
    GPU Device ID      0x9BC88086
    Total VRAM         1536 MB
    Free VRAM          0 MB
    Quartz Extreme (QE/CI)  Yes
    Metal Supported     Yes
    Metal Device Name   Intel(R) KBL Unknown
    Metal Default Device Yes
    Metal Low Power     Yes
    Metal Headless     No
  
```

-- edit --

Haben nun folgendes ausprobiert:

-cdfon" setzen und in Properties "enable-hdmi20"

```

  ▾ /Library/IORegistry/PlatformIORegistry
    #framabuffer-cop0-outmem  Dictionary 28 key/value pairs
    AAPL_cp_platform-id      Data      <00000000>
    AAPL_cp_platform-id      Data      <0700983E>
    AAPL_cp_platform-name    String    Internal@C,2,0
    device-id                 Data      <9B3E0000>
    device-type                String    VGA compatible controller
    #framebuffer-cop0        Data      <07000000>
    #framebuffer-cop0-busid   Data      <07000000>
    #framebuffer-cop0-enable Data      <07000000>
    #framebuffer-cop0-pipe    Data      <12000000>
    #framebuffer-cop0-type    Data      <00080000>
    #framebuffer-cop1-busid   Data      <02000000>
    #framebuffer-cop1-enable Data      <07000000>
    #framebuffer-cop1-pipe    Data      <13000000>
    #framebuffer-cop1-type    Data      <00080000>
    #framebuffer-cop2-busid   Data      <00000000>
    #framebuffer-cop2-enable Data      <07000000>
    #framebuffer-cop2-index   Data      <FFFFFFFF>
    #framebuffer-cop2-pipe    Data      <13000000>
    #framebuffer-cop2-type    Data      <00080000>
    #framebuffer-format       Data      <00008000>
    #framebuffer-patch-enable Data      <07000000>
    #framebuffer-stolenmem    Data      <00000000>
    hdmi-gfx                   String    onboard-1
    model                       String    Intel UHD Graphics 630
    enable-hdmi20               Data      <07000000>
  
```

```

  ▾ /Library/IORegistry/PlatformIORegistry
    #framebuffer-cop0-outmem  Dictionary 28 key/value pairs
    AAPL_cp_platform-id      Data      <00000000>
    AAPL_cp_platform-id      Data      <0700983E>
    AAPL_cp_platform-name    String    Internal@C,2,0
    device-id                 Data      <9B3E0000>
    device-type                String    VGA compatible controller
    #framebuffer-cop0        Data      <07000000>
    #framebuffer-cop0-busid   Data      <07000000>
    #framebuffer-cop0-enable Data      <07000000>
    #framebuffer-cop0-pipe    Data      <12000000>
    #framebuffer-cop0-type    Data      <00080000>
    #framebuffer-cop1-busid   Data      <02000000>
    #framebuffer-cop1-enable Data      <07000000>
    #framebuffer-cop1-pipe    Data      <13000000>
    #framebuffer-cop1-type    Data      <00080000>
    #framebuffer-format       Data      <00008000>
    #framebuffer-patch-enable Data      <07000000>
    #framebuffer-stolenmem    Data      <00000000>
    hdmi-gfx                   String    onboard-1
    model                       String    Intel UHD Graphics 630
    enable-hdmi20               Data      <07000000>
  
```

Hat es leider auch nicht den gewünschten Erfolg gebracht.

Dabei steht unter Output->Resolution Max.

```

  ▾ Output
    ClearScreenOnModelSwitch Boolean    False
    ConsoleMode           String
    DirectGPURendering     Boolean    False
    ForceResolution        Boolean    False
    GapPassThrough         String    Disabled
    IgnoreTextInGraphics  Boolean    False
    ProvideConsoleOutput  Boolean    True
    ReconnectGraphicsOnConnect Boolean    False
    ReconnectOnBusChange  Boolean    False
    ReplaceIa32WithSse4a  Boolean    False
    Resolution              String    Max
    SanitizeClearScreen    Boolean    False
    TextRenderer           String    BuiltInGraphics
    UIScale                 Number    -1
    UglyPassThrough        Boolean    False
  
```

-- edit

nach unzähligen Versuchen sind wir einfach ratlos.

Egal, was wir verändern / anpassen und egal ob HDMI oder DP, irgendwie gibts keine vernünftige Auflösung als die 1080p - was auf einem 4k TV einfach zu groß wirkt.