

macOS 13 VENTURA beta

Beitrag von „MacGrummel“ vom 12. Oktober 2022, 17:03



iMac Pro

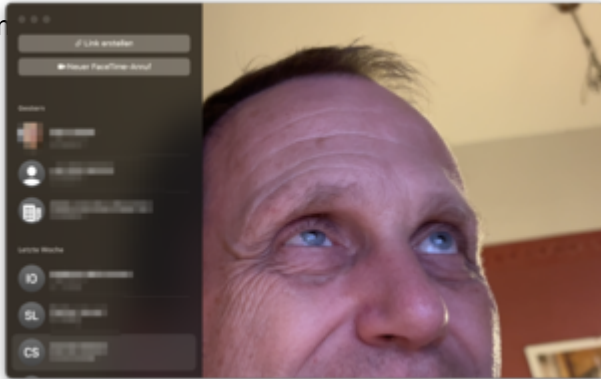
2017

| | |
|--------------|--|
| Prozessor | 3,5 GHz 10-Core Intel Xeon W |
| Grafik | AMD Radeon Vega Frontier Edition 16 GB |
| Speicher | 64 GB 3200 MHz DDR4 |
| Startvolume | macOS WD |
| Seriennummer | C02 [REDACTED] |
| macOS | 13.0 Beta (22A5373b) |

Weitere Infos ...

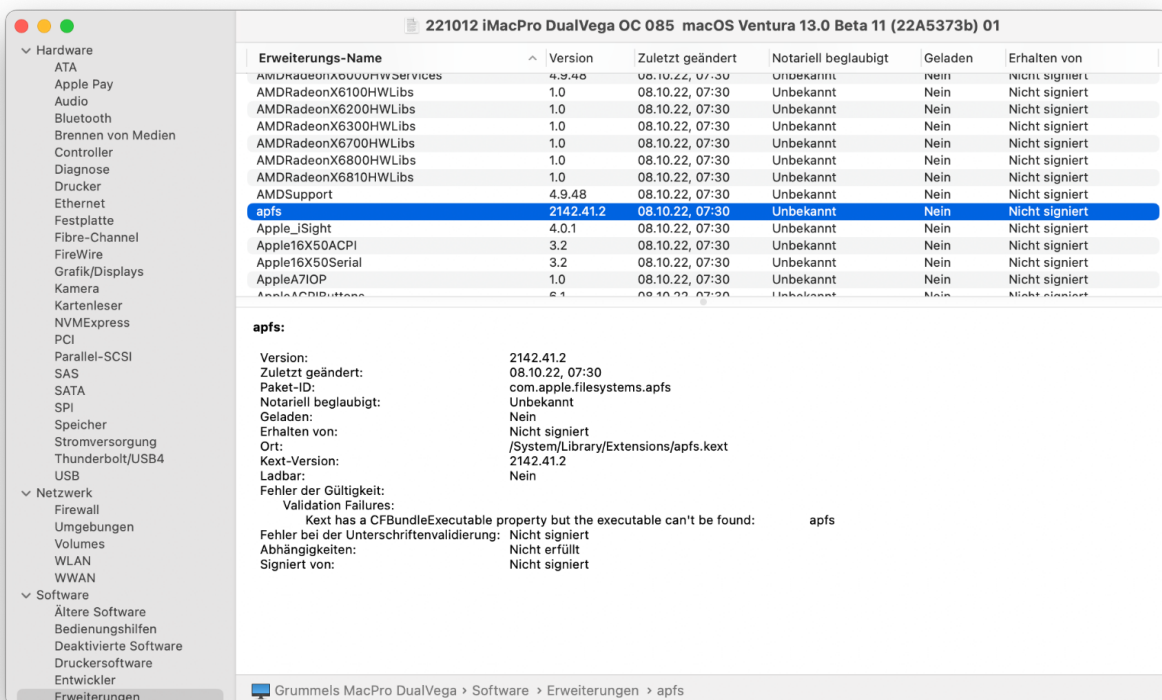
Regulatorische Zertifizierung.
™ und © 1983-2022 Apple Inc.
Alle Rechte vorbehalten.

Auf meinem X299er läuft jetzt auf beiden Ventura-Platten die 22A5373b, bei der einen als Public-, bei der anderen als Dev-Beta. Der merkwürdige Schreib-Bug der Vorversion 22A5365



Und Das Einbinden der iPhone-Camera in

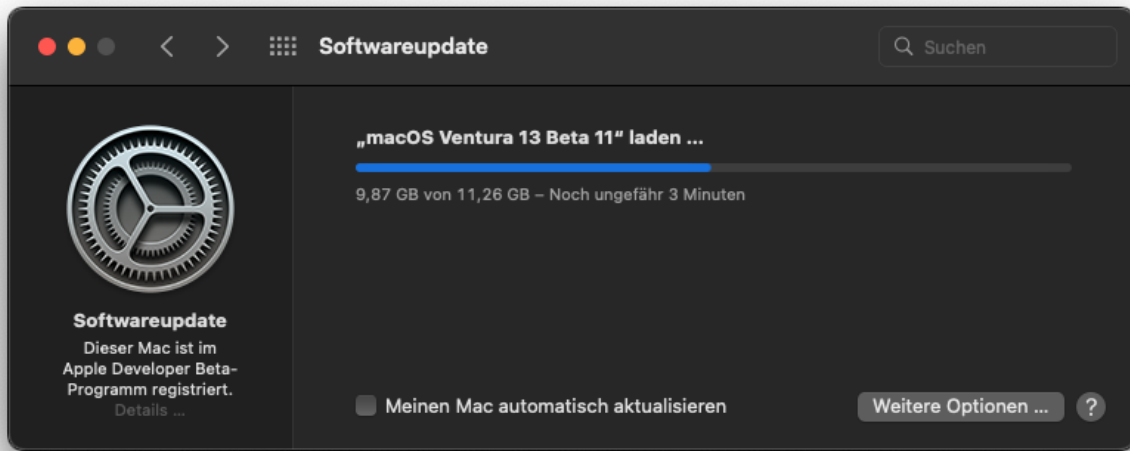
FaceTime & Co geht auch wieder (ging auch bei der 10 so..), wenn auch nur etwas umständlich mit USB.



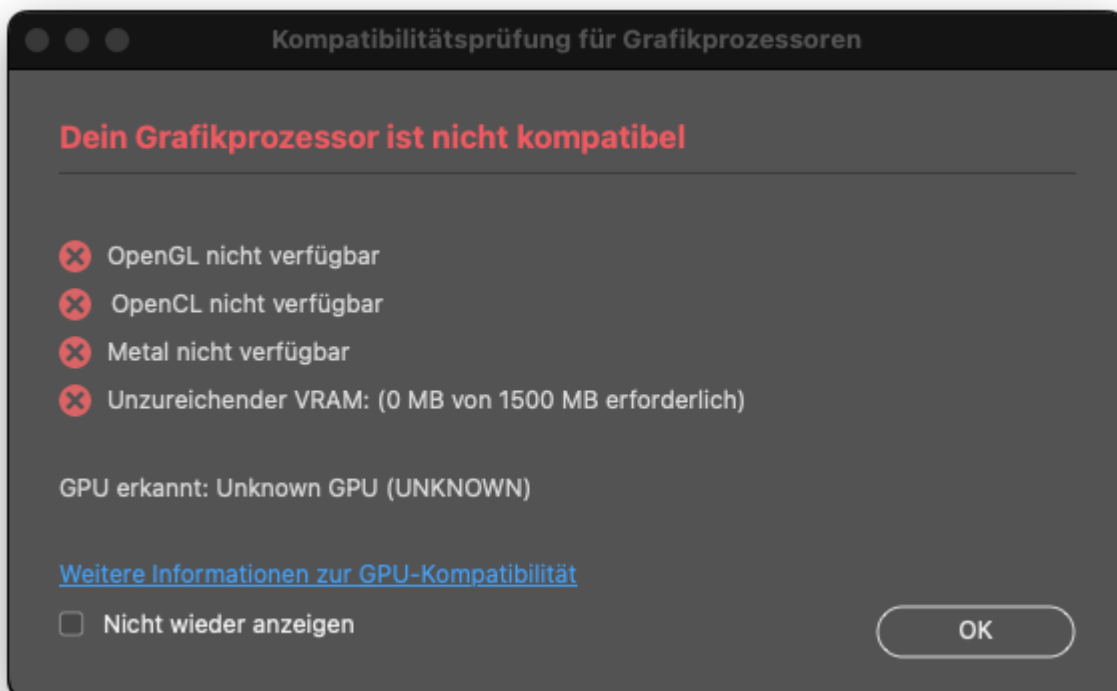
Die fehlenden Informationen wurde allerdings nicht nachgeb



der Intel HD530 läuft als MacMini 8,1 oder iMac 19,2 unterdessen auch mit der Ventura Beta 11, nachdem er sich überlegt hatte, dass für das [Update von Monterey auf Ventura](#) doch das große Paket notwendig ist..



Aber wie erwartet eben ohne Grafik-Unterstützung:



Auf dem Board ist ja Platz für ne Grafikkarte, nur in dem Gehäuse nicht..

Vielleicht find ich jemanden, der es mir aufstockt - so einen Rechner gibt es ja auch bei Apple..

Oder hab ich bei der Intel-Grafik einen Trick verpasst?