

**In Arbeit**

# UHD 620 großes Problem - aktuell keine Lösung

Beitrag von „sLINK1337“ vom 27. Oktober 2022, 23:42

So, ich hab beide Probiert und leider ohne Erfolg jetzt kommt dann ein Blackscreen und es geht nicht weiter.

[Zitat von OSX-Einsteiger](#)

[sLINK1337](#)

Versuch es mal hiermit 😊

[Zitat von cobanramo](#)

Hi,

Den **AppleIntelCFLGraphicsFramebuffer.kext** löschen, das benötigst du nicht, WhateverGreen.kext reicht da aus.

Den im Anhang vorhandenen Plist in dein Config einpflegen sollte reichen.

Gruss Coban

Alles anzeigen