

Apple Event "Unleashed" am 18. Oktober

Beitrag von „Aluveitie“ vom 28. Oktober 2022, 09:25

In der Chip Entwicklung geht Apple sehr gezielt und langfristig Schritt für Schritt vor. Erfahrung mit GPU Design und Treiber haben sie über die Jahre ja im Mobile gesammelt und dann kontinuierlich hochskaliert von A14 zu M1 zu M1 Pro/Max zu M1 Ultra.

Ganz anders als Intel bei Ark, die haben auch Jahrelange Erfahrung mit den iGPUs, wollten dann aber auf einen Schlag von iGPU zu AMD/Nvidia High End Karten rauf, was schlussendlich ein zu grosses Risiko war und komplett schief gelaufen ist.

Beim M1 Ultra sind sie an gewisse Grenzen bei der Skalierung gestossen, was wohl ein Grund war den M1 Extreme auszulassen und auf den M2 zu verschieben, welcher die Probleme löst.