

Resident Evil Village für macOS erschienen - erstes Apple Silicon AAA Game

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. Oktober 2022, 14:20

Es ist soweit: Das erste AAA Spiel mit nativer Apple Silicon Unterstützung und Metal 3 Support ist da - Resident Evil Village.

Ab sofort im App Store für 47,99€ erhältlich.

<https://apps.apple.com/de/app/...evil-village/id1640627334>

Ich konnte natürlich nicht widerstehen und habe es mir direkt gekauft. Läuft auf dem M1 Max sehr gut. Mit 2560 x 1600 und maximalen Einstellungen werden zwischen 70 und 120fps erreicht. Meistens sind es zwischen 80 und 100fps. Stromverbrauch schwankt zwischen 40 und 80 Watt. Video folgt.