

# **Resident Evil Village für macOS erschienen - erstes Apple Silicon AAA Game**

**Beitrag von „CMMChris“ vom 28. Oktober 2022, 21:17**

Sollte theoretisch möglich sein. Andrew Tsai hat es auf nem Base M1 getestet, läuft da auch ganz ordentlich mit MetalFX Upscaling im Performance Modus. Auch für a1k0n interessant.  
<https://www.youtube.com/watch?v=gbhfK5WPE7A>