

RX560 zu laut - Undervolting?

Beitrag von „GoodBye“ vom 30. Oktober 2022, 17:28

[user232](#)

Warum genau brauchst du eine RX560 ?

Die interne UHD630 sollte gut genug laufen wenn du nicht gerade Video Editing oder 3D in Planung hast.

Meine WX4100 (RX 560 OOB) war ziemlich leise, aber wenn die nicht Neu ist wird der kleine Lüfter wohl auch eher laut werden, wie meiner nach 2 Jahren.

Als geübter Bastler sollte die aber Problemlos Passiv laufen, wenn mein Gedächtnis mich nicht trügt läuft die auch ohne Lüfter.

Muss dann eben ein guter Passiver drauf, den es aber dafür nicht gibt.

Selbst Basteln.

Deshalb habe ich mir auch dann mal den Z490 im !Be Quiet Gehäuse gebaut mit der UHD630 aus dem 10th Gen I5-10400 und der ist wirklich unhörbar.

Prozessorgrafik vom I3-8100:

- Prozessorgrafik † Intel® UHD-Grafik 630
- Grundtaktfrequenz der Grafik 350 MHz
- Max. dynamische Grafikfrequenz 1.10 GHz
- Max. Videospeicher der Grafik 64 GB
- 4K-Unterstützung Yes, at 60Hz
- Max. Auflösung (HDMI)‡ 4096x2304@24Hz
- Max. Auflösung (DP)‡ 4096x2304@60Hz
- Max. Auflösung (eDP - integrierter Flachbildschirm)‡ 4096x2304@60Hz

- Unterstützung für DirectX* 12
- OpenGL* Unterstützung 4.5
- Intel® Quick-Sync-Video Ja
- Intel InTru 3D-Technik Ja
- Intel® Clear-Video-HD-Technik Ja
- Intel® Clear-Video-Technik Ja
- Anzahl der unterstützten Bildschirme ‡ 3
- Geräteerkennung 0x3E91/x92