

macOS 13 VENTURA beta

Beitrag von „maybegeek“ vom 2. Dezember 2022, 13:45

Nutzt hier jemand Blender und könnte was ausprobieren für mich?

Zur Zeit gibt es einen Bug im Renderer Cycles, der seit Monterey auch mit Metal rendern kann. In Ventura stürzt Blender einfach gnadenlos ab. (Andere Software teilweise auch, z.B. die Plottersoftware Silhouette Studio). Ich würde gern wissen ob das mit 13.1 besser wird (oder evtl. ein Problem der Implementation der Software ist).