

Hackintosh oder direct MacMini für Appentwicklung?

Beitrag von „StefanBD“ vom 11. Dezember 2022, 19:07

Moin

ich würde gern Apps entwickeln mit React Native und leider benötigt man für die Iphone Emulatoren/Simulatoren ein MacOS.

Ich habe hier schon verschiedene Sachen ausprobiert meine 2 Geräte irgendwie auf nen Hacki zu verwandeln (bedauerlicherweise ist meine Zündschnur gefühlt nicht wirklich groß beim Basteln) und bin an nem Punkt wo ich mir unsicher bin, ob ich hier weiter machen soll.

Ich hatte das ganze auch schon auf einem AMD Server per KVM probiert, MacOS läuft ist aber praktisch nach Catalina so langsam, dass es praktisch nicht nutzbar ist. Gepatchte VMWare und VirtualBox auf einem Ryzen i9 sind auch eher unbenutzbar.

Lohnt sich der Kampf hier oder wäre es bei meinem Anliegen sinnvoller sich einen Macmini zu kaufen? (hier habe ich auch so sorgen, ob der kleine überhaupt reicht.)

Geräte:

Lenovo ThinkCentre M710Q Tiny Pentium G4400T 2,9GHz 4GB 500GB HDD Win10 Home

Lenovo E490 Intel® Core™ i3-8145U