

Von MacOS High Sierra 10.13.6 auf Monterey 12.6.1?

Beitrag von „hackmac004“ vom 11. Dezember 2022, 19:45

Du kannst auch erstmal (Mapping ist dennoch wichtig!!) einen anderen USB Port nutzen. Am besten einen 2.0er.

Kannst du mal klar stellen welche GPU du nutzen willst?