

OpenCore Patcher funktioniert nicht

Beitrag von „Kenn0oo“ vom 14. Dezember 2022, 19:23

Moin,

hab es endlich geschafft Big Sur draufzuspielen.

Meine Grafikkarte ist mit Big Sur kompatibel unter einer Voraussetzung:

Ich muss den OpenCore Patcher drüberlaufen lassen, allerdings stoße ich da auf folgendes Problem (Siehe Bild)

Ich bin einem Guide gefolgt, in dem alles erklärt wird allerdings kriege ich es nicht gebacken.

Sobald ich irgendwas in der config.plist Datei ändere, funktioniert das ganze System nicht mehr und ich kriege irgendeine Handshake meldung.

(sobald ich SecureBootModel von "Default" auf "Disabled" stelle, geht schon überhaupt nicht's mehr.)

Ich benutze eine Vorgefertigte "Skylake" Config die eben für mein CPU ausgelegt ist !

(ich habe mal Sicherheitshalber meine config angehängen)



CPU: i5 6600k

GPU: 1050 Ti