

# Mark Gurman: M2 Extreme Mac Pro gestrichen

Beitrag von „mhaeuser“ vom 18. Dezember 2022, 22:56

Ob das das Ende der Leistungssprünge ist, würd' ich mal offen lassen. Zum einen ist Apple neu im Bereich Desktop-GPU und ggf. wird es weitere spezialisierte Chips für die Media Engine geben - die Industrie ist sich relativ einig, dass dieser Ansatz Zukunftsfähigkeit hat. Einfach immer nur die Rohleistung hochdrehen geht nicht ewig gut. Zum anderen kann Apple mit der vollen Kontrolle über das OS vielleicht sogar ein Hardware-Software-Design entwickeln, das bestehende Nachteile von Mehr-CPU-Systemen stark reduziert. Dann bräuchte man keinen großen Chip, bei dem ohnehin fraglich ist, wie er skaliert, sondern kann sie "einfach" dazu stecken. Mal schauen.