

RX560 und 49“ Ultra Wide Auflösung zu klein

Beitrag von „MacGrummel“ vom 20. Dezember 2022, 23:29

Meine RX580 zeigt mir als eGPU mit [ResXtreme](#) Auflösungen an, die der Schirm garnicht her gibt, ganz ohne Patches:

ResXtreme							
Width	Height	Scale	Frequency	Depth	Bits/Pixel	Bits/Sample	Public?
34" External LG HDR 5K							
7680	3240	1x	60 Hz	8	32	10	No
6720	2834	1x	60 Hz	8	32	10	No
6400	2700	1x	60 Hz	8	32	10	No
6016	2538	1x	60 Hz	8	32	10	No
5120	2880	1x	60 Hz	8	32	10	No
5120	2160	1x	60 Hz	8	32	10	No
4608	1944	1x	60 Hz	8	32	10	No
4096	1728	1x	60 Hz	8	32	10	No
3840	2160	1x	60 Hz	8	32	10	No
3840	1620	1x	60 Hz	8	32	10	No
3840	1620	2x	60 Hz	8	32	10	No
3440	1440	1x	60 Hz	8	32	10	No
3360	1418	1x	60 Hz	8	32	10	No
3360	1417	2x	60 Hz	8	32	10	No
3200	1350	1x	60 Hz	8	32	10	No
3200	1350	2x	60 Hz	8	32	10	No
3008	1269	2x	60 Hz	8	32	10	No
3008	1268	1x	60 Hz	8	32	10	No
2560	1600	1x	60 Hz	8	32	10	No
2560	1440	1x	60 Hz	8	32	10	No
2560	1440	2x	60 Hz	8	32	10	No
2560	1080	1x	60 Hz	8	32	10	No
2560	1080	2x	60 Hz	8	32	10	No
2304	972	1x	60 Hz	8	32	10	No
2304	972	2x	60 Hz	8	32	10	No
2048	864	1x	60 Hz	8	32	10	No
2048	864	2x	60 Hz	8	32	10	No
1920	1200	1x	60 Hz	8	32	10	No
1920	1080	1x	60 Hz	8	32	10	No
1920	1080	1x	60 Hz	8	32	10	No
1920	1080	2x	60 Hz	8	32	10	No
1920	810	1x	60 Hz	8	32	10	No

Die reale Auflösung liegt bei 5120 x 2160.