

RX560 und 49“ Ultra Wide Auflösung zu klein

Beitrag von „icecloud“ vom 21. Dezember 2022, 08:56

Also prinzipiell kann eine RX 560 das. Bei mir unter Ventura 13.1 mit dem Konkurrenzprodukt von LG:

Baffin [Radeon RX 550 640SP / RX 560/560X]:

Chipsatz-Modell: Baffin [Radeon RX 550 640SP / RX 560/560X]
Typ: GPU
Bus: PCIe
Steckplatz: Internal@0,1,0/0,0
PCIe-Lane-Breite: x8
VRAM (gesamt): 2 GB
Hersteller: AMD (0x1002)
Geräte-ID: 0x67ff
Versions-ID: 0x00cf
Metal: Unterstützt
Displays:

LG HDR DQHD:

Auflösung: 5120 x 1440
UI sieht aus wie: 5120 x 1440 @ 60.00Hz
Framepuffertiefe: 30-Bit Farbe (ARGB2101010)
Hauptdisplay: Ja
Synchronisierung: Aus
Eingeschaltet: Ja
Rotation: Unterstützt
Verbindungstyp: Thunderbolt/DisplayPort

Muss wirklich ein Problem mit der Monitoreerkennung sein. Irgendwann gab es mal auf Reddit einen Thread zur Erstellung von angepassten Monitor EDIDS. Finde den leider nicht mehr.