

# RX560 und 49“ Ultra Wide Auflösung zu klein

Beitrag von „icecloud“ vom 21. Dezember 2022, 08:56

Also prinzipiell kann eine RX 560 das. Bei mir unter Ventura 13.1 mit dem Konkurrenzprodukt von LG:

## **Baffin [Radeon RX 550 640SP / RX 560/560X]:**

Chipsatz-Modell: Baffin [Radeon RX 550 640SP / RX 560/560X]  
Typ: GPU  
Bus: PCIe  
Steckplatz: Internal@0,1,0/0,0  
PCIe-Lane-Breite: x8  
VRAM (gesamt): 2 GB  
Hersteller: AMD (0x1002)  
Geräte-ID: 0x67ff  
Versions-ID: 0x00cf  
Metal: Unterstützt  
Displays:

### **LG HDR DQHD:**

Auflösung: 5120 x 1440  
UI sieht aus wie: 5120 x 1440 @ 60.00Hz  
Framepuffertiefe: 30-Bit Farbe (ARGB2101010)  
Hauptdisplay: Ja  
Synchronisierung: Aus  
Eingeschaltet: Ja  
Rotation: Unterstützt  
Verbindungstyp: Thunderbolt/DisplayPort

Muss wirklich ein Problem mit der Monitoreerkennung sein. Irgendwann gab es mal auf Reddit einen Thread zur Erstellung von angepassten Monitor EDIDS. Finde den leider nicht mehr.