

# Problem mit Windows Boot über OC 0.78 bei eingeschalteter iGPU mit dGPU

Beitrag von „G.com“ vom 1. Januar 2023, 22:51

griven Danke für deine Hinweise. Mein Tool scheint aber unter Windows immer nur Quicksync zu unterstützen. Zumindest wenn ich die Hardware Acceleration einschalte und dann dem Decoder mitteile dass ich es nutzen möchte teilt er mir mit er könne keine Intel Media SDK Session öffnen.

Aber ok, dann teste ich das mal an der Stelle.

Jetzt aber zur SSDT-CPUFriend. Bitte schaue Sie Dir mal genau an. Folgendes habe ich gemacht:

- CPUFriend in der Shell gestartet, CPUDataProvider SSDT erstellt.
- SSDTPrgen in der Shell gestartet und eine SSDT-CPU erstellt.
- cf-frequencies aus der CPUDataProvider SSDT in die SSDT-CPU unter Method 4 eingefügt.

Somit nach meinem Verständnis eine vollständig eigenständige SSDT.

Überhaupt, ich dachte die SSDT's werden nur geladen, wenn MacOS gebootet wird, deinen Worten entnehme ich aber dem ist anders. Somit beeinflussen meine SSDT's Windows wenn keine Weiche gesetzt wird.

Wärest Du von daher mal so nett diese kurz anzuschauen, sind jetzt 5 Stück und 4 davon 08/15 Standard. 