

# Blackmagic Design Desktop Video (12.4) - bekomme die Treiber nicht zum Laufen

Beitrag von „kavenzmann“ vom 5. Januar 2023, 09:52

[Zitat von kaneske](#)

[kavenzmann](#) ist das nicht was für dich?

Das Du noch an mein Problem denkst. Alter!

Das schau ich mir natürlich gleich mal an.

Wobei Resolve auf dem M1 Max so gut läuft, dass ich mal geschaut hab, was ein MacStudio mit dem Ultra kostet. Dann abgewunken...

Der Hackie läuft ja grundsätzlich immer noch top und ist dem M1 trotz anderslautender Benchmarks doch meist deutlich überlegen. Allerdings auch im Stromverbrauch...

Update:

Habs versucht.

Nach insgesamt 4 Neustarts inkl. zwei Sicherheitsfreugaben und Firmware Update der Karte war dann beim zweiten Terminal Befehl Schluss:

```
Erik@iMac-Pro ~ % sudo kextutil /Library/Extensions/BlackmagicIO.kext
/Library/Extensions
[Executing: /usr/bin/kmutil load --bundle-path /Library/Extensions/BlackmagicIO.kext
zsh: permission denied: /Library/Extensions
Erik@iMac-Pro ~ % █
```

Hab leider keine Ahnung woran es liegen könnte. Ein Rechteproblem?

Update 2:

Es läuft trotzdem!! Juchuu!!!



Die von [tewede](#) gezeigten Extension sind wohl auch ohne den Befehl im richtigen Ordner gelandet.

Ihr seid Schätzchen!

Ich arbeite bereits seit über einem Jahr "nur" mit dem Video Clean Feed von Resolve.

Das ist zwar generell genauso gut, kostet tatsächlich aber mehr Ressourcen, ich musste SwitchResX kaufen/nutzen und die Verlässlichkeit fürs Grading ist bei der Decklink einfach höher. Ich dachte eigentlich schon an einen Defekt des PCI-Slots und wollte mir schon ein neues MoBo kaufen.

Wem darf ich jetzt alles einen Drink ausgeben?