

USB Ports gemappt mit USBToolBox/UTBMap und USBMap - aber alles wird ignoriert

Beitrag von „caomhan“ vom 8. Januar 2023, 14:41

Genau, habe ich ja gemerkt, dass ich einen Mappingfehler hatte und erst im Nachhinein verstanden habe wie 2.0 und 3.0 Ports gemappt werden. Auch die reine USBMap.kext ohne die USBToolBox.kext lief nicht - läuft als iMacPro1,1 und so auch beim erstellen der Kext angegeben. Hat auch keine Änderung gebracht im Systembericht unter USB nach wie vor Devices welche beim Mapping ausgeschlossen wurden, und andere liefen nicht (wie SATA HDD oder USB 3 generell).

Habe schon gedachte macOS brauch auch zu jedem 3.0 Ports den 2.0 Port und dass er sich daran sonst aufhängt. Also simple nur zwei Ports 3.0 und 2.0 gemappt, sowie die zwei reinen 2.0 Ports wo Maus und Keyboard dran hängen. Aber auch das brachte keinerlei Änderung.

Anbei config.plist und neue Kext mit allen gemappten Ports wie ich es gerne hätte.