

USB Ports gemappt mit USBToolBox/UTBMap und USBMap - aber alles wird ignoriert

Beitrag von „caomhan“ vom 8. Januar 2023, 20:46

Okay vielen Dank! Ich dachte den USB 2 Port auf USB 2 lassen und den USB 3 Port des gleichen Anschlusses auf USB 3 setzen. Nun habe ich die 2.0er Ports des gleichen Connectors auch auf USB 3 gesetzt. Als Companion Ports wurde da nichts erkannt (außer der eine Front USB-C). Warum die regulären USB 3 Ports alle als 255 internal gesetzt wurden verstehe ich nicht, war in der ersten "Runde" nicht so. Hatte dann komplett neu angefangen und die configs gelöscht von dem Tool. Danach ging mir das wohl unter.

Also jetzt müsste wirklich alles korrekt sein. Reine USB 2 ports als "0" gemappt. USB 3 Ports jeweils mit dem USB 2 und 3 Teil als USB 3 gemappt. USB-C Port als 9 gemappt. BT als 255 intern gemappt. Anbei erneut die UTBMap.kext und die USBMap.kext - mit beiden geht es leider nicht und es ändert sich einfach nichts.

Wie wird denn der USB 2 Part eines USB-C gemappt? Also 3 oder als 9?

Anbei nochmals die beiden Kexte (geht natürlich weder mit der einen inkl USBToolBox.kext noch der anderen ohne USBToolBox.kext).

Es wird einfach wieder alles fleißig ignoriert. Auch habe ich mal NVRAM geleert.

Update:

Selbst wenn ich nur eine Map mache mit den 2x 2.0 Ports klappt es nicht - und da kann ja map-technisch wirklich kaum ein Fehler drin sein.

Er ignoriert weiterhin fröhlich diese Art Kext Files.

Habe auch mal das Thema angepasst - ist ja nicht das Problem, dass alles nur 2.0 läuft - sondern wegen fehlender Map die nicht geladen wird (vermutlich).