

# Hallo aus MV

**Beitrag von „Koffein71“ vom 25. Januar 2023, 17:56**

Hallo,

und Dankeschön für das Willkommen und die Ratschläge.

Im Prinzip sind mir die Optionen auch klar.

Mein aktueller PC reicht mir noch eine Weile. Allerdings sind die Optionen alle irgendwie hässlich. Zum Zocken brauche ich irgendwann eine bessere CPU und zum Arbeiten irgendwann einen richtigen Mac.

Die bessere CPU hilft mir bis Apple keinen Support mehr für Intel Macs gibt, also etwa 2025. (letzter Intel Mac kam 2019 + 5 Jahre Support + 1 Jahr Security Fixes für das vorletzte OS)

Ein neuer Mac taugt nicht viel zum Spielen. Also stehe ich dann mit zwei Rechnern da, was ich nicht will.

Aber gut, solange ich noch kein Leid empfinde, muss ich nicht entscheiden.

Vielleicht kommt ja irgendwann Steam mit Proton Support für macOS. Dann sieht alles wieder anders aus.

Z.Zt. probiere ich Steam und Proton unter Linux. Und das mit fantastischem Erfolg.

Damit kann ich Cyberpunk, GTA und Red Dead Redemption zocken und bekomme bei identischen Settings in etwa die gleichen fps Zahlen wie unter Windows. Ginge das auch mit macOS, wäre die größte Hürde schon genommen.

Und heute wurde auch das neue wine 8.0 veröffentlicht, mit dem nun endlich auch 32 bit Spiele auf 64 bit Hosts (AMD64 und ARM64) möglich sind. Damit ist eine aktuelle wine Version für macOS möglich.

Aber da fällt wieder auf: Selbst der neue M2 MAX kommt beim Geekbench Metal Score nur auf gut 86.000. Meine RX 6800 schon auf 136.000. Hm.

Mit solchen Fragen kann man sich wunderbar sein Gehirn zermartern.