

grafik Probleme trotz opencorepatcher mit iMac 11.1 (2009)

Beitrag von „AppleLiebe“ vom 9. Februar 2023, 17:51

Das Ding ist, dass diese Probleme bei meinem MacBook Pro von 2010, dass auch kein Metal unterstützt nicht vorhanden sind. Bei meinem iMac von 2009 aber schon. Und beide laufen mit Ventura und und Opencore Legacy Patcher. Ich denke einfach, dass Grafik patches von opencore nicht so ideal angepasst wurden. Nun denke ich mir halt ist blöd aber man könnte ja versuchen selber es irgendwie zu patchen bzw. Grafik Treiber zu installieren. Habe aber absolut keine Ahnung davon und dachte mir komm bei hackintosh wird sowas doch bestimmt Tag täglich gemacht. Daher dieser Post 😊