Treiber auslesen?

Beitrag von „griven“ vom 11. Februar 2023, 22:37

Von den Specs her ist es ein echter iMac bzw. ist davon auszugehen

Was den Vergleich MacBook mit dem iMac angeht so hinkt der leider gewaltig denn auch wenn der iMac mit der ATI/AMD Grafik in der Theorie die bessere GPU hat so hat Apple in der Praxis die NVIDIA GPU in dem MacBook länger "offiziell" unterstützt und das ist der entscheidende Punkt an der Stelle. Der OCLP realisiert die scheinbare Kompatibilität der alten Lauben mit aktuelleren macOS Versionen indem er ein ganzes Sammelsurium an Treibern und Frameworks von älteren macOS Versionen (wo möglich die letzte Version die die Hardware noch nativ unterstützt hat) hernimmt und diese mit einem Haufen Patches kombiniert die Funktionsaufrufe an die metalAPI auf OpenCL/GL umbiegt und ja die NON Metal Patches verlassen sich auf das von Apple schon länger abgekündigte OpenCL/GL um wenigstens ein wenig Beschleunigung zu realisieren. In Deinem Fall ist es nun so, das die auf dem Papier schwächere NVIDIA GPU mehr bzw. höhere OpenCL/GL Versionen unterstützt (eigentlich eher die verfügbaren macOS Treiber) als die ATI/AMD und somit besser mit den Patches harmoniert...

Max das mit den Problemen die OLCP mit Ventura hat stimmt nur bedingt bzw. sind hier keine Lösung. Die alte HD4850 läuft mit allem das Metal braucht und nicht kriegt wie nen Sack Nüsse da ist es vollkommen egal ob Monterey, Ventura oder BigSur dran steht (wobei BigSur könnte sogar noch einigermaßen gehen weil das kennt immerhin noch ein "natives" Fallback auf OpenCL/GL)....

Die Grafik lässt sich bei den Geräten im übrigen wirklich tauschen/aufrüsten allerdings bringt das nicht viel und ist vermutlicher teuerer als der Restwert der Kiste. Die iMacs haben MXM Karten verbaut