

Hardware für Mini ITX Z690 Ventura gesucht

Beitrag von „Kalypso478“ vom 15. Februar 2023, 10:37

Ich habe für einen Freund im Dezember einen solchen Mini-ITX mit Z690 Mainboard zusammengestellt und verbaut.

Bedingung: Allerdings sollte es ein Dual-Boot System MacOS/Windows 11 sein. Windowsseitig sollte es ein Gaming-PC werden und MacOSseitig zum Reinschnuppern.

Das Ganze möglichst klein und unter 3000,- Euro. Am Ende lag der ganze PC bei rund 2900 Euro.

Die Ausgangsfrage sollte also sein, was du mit dem Teil anfangen möchtest/was es können soll und wieviel Geld du zur Verfügung hast.

Hier mal meine Konfiguration (die meisten Teile habe ich über Geishals gekauft, einige Teile aus Fernost über eBay und die Graka gebraucht über eBay Kleinanzeigen).

Die gesamte Auswahl hängt hier größtenteils vom gewählten Gehäuse ab.

Beim Mainboard habe ich mich bewusst für das MSI MEG Z690I Unify entschieden, weil es eines der wenigen ITX-Mainboards mit **drei** M.2 Steckplätzen ist (ein M.2 für Windows; ein M.2 für MacOS; ein M.2. für die WLAN/Bluetooth-Karte für MacOS -> siehe Tabelle unten. Ich wollte die verbaute Intel WLAN/Bluetooth-Karte nicht tauschen/ausbauen, um sie unter Windows 11 verwenden zu können).

- 1 Gehäuse IQUNIX ZX-1**
- 2 Netzteil Lian-Li SP850 SFX Gold 850Watt**
- 3 Mainboard MSI MEG Z690I Unify**

- 4** CPU Intel i7-13700K
- 5** CPU Contact Frame (um eventuelle Bending Problematik des Sockels zu umgehen)
- 6** Wasserkühlung beQuiet! Silent Loop 2 240mm
- 7** RAM Kingston Fury Beast 64GB-Kit DDR5-5600
- 8** M.2 SSD Crucial P5 Plus 1TB (für Windows 11)
- 9** M.2 SSD Western Digital WD_Black SN750 1TB (für MacOS Ventura)
- 10** GPU AMD Radeon RX 6900XT
- 11** Riserkabel PCIe 4.0 (war leider nötig, da mit dem Gehäuse nur ein 3.0 Riserkabel geliefert wurde)
- 12** WLAN/Bluetooth Karte BCM9630NG
- 13** PCIe Trägerkarte für BCM9630NG Key-E
- 14** [CY USB 3.0 Typ A USB 3.1-Datenkabel für Header-Erweiterung an der Vorderseite des Gehäuses, 50 cm](#)
- 15** USB-Stick ScanDisk 32 GB (für die Installationsdateien Opencore 0.87)