

Wo ist die Grafik karte? Gelöst

Beitrag von „hObelware“ vom 16. Februar 2023, 07:59

[Zitat von N0b0dy](#)

Das ist doch möglich aber was bringt es dir? solange keinen Treiber für 0x73ef in der Kext hinterlegt, daher musst du device-id spoofen, um die Grafik an die id in der kext zu passen oder die kext selber an die Grafikkarte und das kannst du mit OpenoCore unter kernelpatch machen.

Daher meine Meinung nach, spoof mit SSDT ist am besten oder die Karte durch rx6600(XT) oder rx6800(XT) ersetzen.

der Treiber ist der gleiche, ich muss nur macOS davon überzeugen (per injector) für die Device ID den Treiber zu verwenden .. das hab ich über die Zeit schon einige Male gemacht. Mein Z97er Board hatte zum Beispiel n LPC mit ner abweichenden Device ID und bei meinem aktuellen Z370er hab ich auch die IntelAHCI Treiber an den (200er Series) AHCI Controller gebunden und nicht die Generic, die macOS stattdessen verwenden würde ..

was ich davon habe? .. proof-of-concept, hauptsächlich .. un ne sauberere und variabelere Lösung als ID Spoofing, (nicht dass ich ständig die Grakas on-the-fly tauschen würde .. aber das ginge ja nunmal nicht, ohne config Änderung)